











\* Le Neuf \*

Cartes		Pouvoirs
<b>Joker</b> (Soldat kamikaze)		Si un joueur – ou les deux – pose un Joker, les cartes chefs posées sur la table sont immédiatement tuées et placées l'une et l'autre dans le cimetière de leur propriétaire.
<b>As</b> (Assassin)		Le joueur qui pose un As choisit sans la regarder une carte chef de la main de son ennemi et l'assassine. > S'il choisit un As, c'est son As qui est assassiné. > Si son ennemi n'a plus de cartes en main, son As perd sa fonction d'assassin, devenant comme un Valet. > Si son ennemi pose un Joker, les deux cartes sont tuées, l'As perdant également sa fonction d'assassin. > Si les deux joueurs jouent un As, chacun assassine une carte chef de son ennemi.
<b>Valet</b> (Chevalier)		Le Valet n'a aucun pouvoir.
<b>Dame</b> (Reine)		Le joueur ayant posé une Dame et n'étant pas satisfait du résultat de la bataille peut retourner une ou deux autres cartes troupe supplémentaires, seule la dernière carte retournée déterminant le résultat.
<b>Roi</b>		La carte troupe retournée vaut deux fois sa valeur numérique.





\* Le Neuf \*

Cartes		Pouvoirs
<b>Joker</b> (Soldat kamikaze)		Si un joueur – ou les deux – pose un Joker, les cartes chefs posées sur la table sont immédiatement tuées et placées l'une et l'autre dans le cimetière de leur propriétaire.
<b>As</b> (Assassin)		Le joueur qui pose un As choisit sans la regarder une carte chef de la main de son ennemi et l'assassine. > S'il choisit un As, c'est son As qui est assassiné. > Si son ennemi n'a plus de cartes en main, son As perd sa fonction d'assassin, devenant comme un Valet. > Si son ennemi pose un Joker, les deux cartes sont tuées, l'As perdant également sa fonction d'assassin. > Si les deux joueurs jouent un As, chacun assassine une carte chef de son ennemi.
<b>Valet</b> (Chevalier)		Le Valet n'a aucun pouvoir.
<b>Dame</b> (Reine)		Le joueur ayant posé une Dame et n'étant pas satisfait du résultat de la bataille peut retourner une ou deux autres cartes troupe supplémentaires, seule la dernière carte retournée déterminant le résultat.
<b>Roi</b>		La carte troupe retournée vaut deux fois sa valeur numérique.

\* Le Neuf \*

Cartes		Pouvoirs
<b>Joker</b> (Soldat kamikaze)		Si un joueur – ou les deux – pose un Joker, les cartes chefs posées sur la table sont immédiatement tuées et placées l'une et l'autre dans le cimetière de leur propriétaire.
<b>As</b> (Assassin)		Le joueur qui pose un As choisit sans la regarder une carte chef de la main de son ennemi et l'assassine. > S'il choisit un As, c'est son As qui est assassiné. > Si son ennemi n'a plus de cartes en main, son As perd sa fonction d'assassin, devenant comme un Valet. > Si son ennemi pose un Joker, les deux cartes sont tuées, l'As perdant également sa fonction d'assassin. > Si les deux joueurs jouent un As, chacun assassine une carte chef de son ennemi.
<b>Valet</b> (Chevalier)		Le Valet n'a aucun pouvoir.
<b>Dame</b> (Reine)		Le joueur ayant posé une Dame et n'étant pas satisfait du résultat de la bataille peut retourner une ou deux autres cartes troupe supplémentaires, seule la dernière carte retournée déterminant le résultat.
<b>Roi</b>		La carte troupe retournée vaut deux fois sa valeur numérique.

\* Le Neuf \*

Cartes		Pouvoirs
<b>Joker</b> (Soldat kamikaze)		Si un joueur – ou les deux – pose un Joker, les cartes chefs posées sur la table sont immédiatement tuées et placées l'une et l'autre dans le cimetière de leur propriétaire.
<b>As</b> (Assassin)		Le joueur qui pose un As choisit sans la regarder une carte chef de la main de son ennemi et l'assassine. > S'il choisit un As, c'est son As qui est assassiné. > Si son ennemi n'a plus de cartes en main, son As perd sa fonction d'assassin, devenant comme un Valet. > Si son ennemi pose un Joker, les deux cartes sont tuées, l'As perdant également sa fonction d'assassin. > Si les deux joueurs jouent un As, chacun assassine une carte chef de son ennemi.
<b>Valet</b> (Chevalier)		Le Valet n'a aucun pouvoir.
<b>Dame</b> (Reine)		Le joueur ayant posé une Dame et n'étant pas satisfait du résultat de la bataille peut retourner une ou deux autres cartes troupe supplémentaires, seule la dernière carte retournée déterminant le résultat.
<b>Roi</b>		La carte troupe retournée vaut deux fois sa valeur numérique.